* ¿Como es el proceso de calidad de software utilizando metodologías tradicionales y ágiles en el marco de su elección?

R/ anteriormente, estaban muy separadas las areas de certificacion y desarrollo, con la metodologia de DevOps, el despliegue continuo y Scrum. Haciendo que estos dos roles se acerquen y trabajen mas de la mano, permitiendo un trabajo más rápido y eficaz.

* ¿Cuál es el rol de analista de calidad de software en el proceso de desarrollo de software en proyectos donde se utilice metodologías ágiles?

**R/** Es el de certificar que el desarrollo cumpla con estándares de calidad, con las funciones para las cuales fue solicitado y evitar que salga a producción con bugs o errores

* Cuál es la principal diferencia entre:

1. Verificar y Validar

**Verificar**: revisar algo de forma superficial sin interactuar con el

**Validar**: revisar algo de forma mas profunda e interactuando con el mismo

1. Issue y Bug

Issue:

**Bug**: error o resultado distinto al esperado, que no necesariamente detiene el aplicativo.

1. Novedad y Hallazgo

**Novedad**: Algo inesperado que sucede en el proceso de certificación.

**Hallazgo**: puede ser un bug o anomalía encontrada en la aplicación, pero que esta fuera de tu alcance y que por casualidad la identificaste

* Explique e indique cuáles son los entregables de las siguientes etapas:

1. Planeación

**Alcance**: documento en el cual se indica desde donde hasta donde se va a realizar las pruebas

**Fuera de alcance**: documento en el que se indica, que no se va a probar

1. **Diseño de Escenarios y Casos de Prueba**

Se entrega un documento en el cual se encuentran contenidos los Escenarios que luego serán plasmados en el feature en lenguaje gherkin

1. **Ejecución**

Es donde se ejecutan las pruebas, se consignan los hallazgos.

1. **Reporte** **de** **Hallazgos**

Se comparten los bugs, hallazgos o novedades que se hayan encontrado en la ejecución de las pruebas

1. **Feedback**

Es en donde en conjunto con el equipo de desarrollo se habla sobre que se puede mejorar y que es urgente reparar, y se define si se sale o no a producción.

* ¿Indique con que herramientas de gestión de pruebas ha trabajado y cuál es la de su preferencia y porque?

**R/** He trabajado con InteliJ, selenium, cucumber, appium, serenity, gradle, maven, pom, Screenplay, git, azure Devops y sonarqube. Mi favorita es sonar, pues me parece genial que una herramienta te diga donde y como puedes mejorar tu código para que sea mas estable

* ¿Qué se realiza en cada uno de los eventos Scrum?

**Planning**: ceremonia que se realiza al inicio del sprint, en el cual participa todo el equipo o célula, y se planea todo lo que se hará durante el sprint.

**Daily**: ceremonia muy corta que se realiza diariamente, y se pregunta: ¿Qué se hizo ayer? ¿Qué se hará hoy? Y ¿hay algún impedimento?

**Review**: se realiza el ultimo viernes del sprint, y en esta se habla de todo lo que se hizo durante el sprint y de si se lograron los objetivos o no.

**Retrospectiva**: Se realiza con el fin de analizar el ultimo sprint y actuar sobre como se puede mejorar para el próximo.

**Refinamiento**: en conjunto con todo el equipo se redactan las historias de usuario y se mejoran las que ya estén redactadas

* Sobre Automatización y POO:

1. Defina los conceptos básicos de POO

**Clases**: es una plantilla que permite crear objetos de ella y que sean de un tipo en especifico

**Objetos**: es una instancia ya creada de una clase, es decir una entidad ya creada.

**Instancia**: es la creación de un nuevo objeto de la clase.

1. ¿Cuáles son los principios de POO a tener en cuenta al automatizar pruebas?

Encapsulamiento: Consiste en dar un nivel de acceso a clases, métodos y variables.

Abstraccion: consiste en exponer solo lo necesario para su uso.

Herencia:

Polimorfismo:

1. ¿Cómo se definen los escenarios críticos a automatizar?

Se definen con el PO y con el equipo de trabajo, en el cual se analizan que tan delicado es el componente para el negocio y el nivel de riesgos y de modificaciones que tiene el componente

1. Defina la pirámide de automatización de Cohn

En la cima E2E y pruebas exploratorias, las cuales se realizan en QA y **E2E**: conjunto de pruebas transversales a la aplicación. **Exploratorias**: a medida que conoces la aplicación, vas realizando las pruebas.

**UI:** son las pruebas de interfaz de usuario, las cuales se realizan en conjunto con el usuario con el fin de saber si lo que se esta haciendo es conforme a lo que se pacto

**Integracion:** son las pruebas que se realizan cuando un aplicativo tiene conexión a elementos externos como bases de datos, y se realizan a esas conexiones y son hechas por los desarrolladores.

**Pruebas Unitarias** son las pruebas que se realizan a métodos o clases del aplicativo, son realizadas por el desarrollador

* Sobre **servicios**:

1. ¿Qué es un servicio?

**R/** Un servicio web es una aplicación, que permite la conexión entre dos aplicaciones, por ejemplo, cuando estas en aliexpres y te puedes loguear con google, esto se realiza por medio de un servicio web.

1. Diferencia entre SOAP y REST

**R/** Soap es un protocolo de transporte de datos que permite la creacion de cliente/servidor en distintos lenguajes.

**Rest** por su parte es una arquitectura, la cual indica como realizar intercambio de datos por medio de servicios web

1. Defina métodos GET, POST, PUT y DELETE
2. Herramientas de ejecución de servicios trabajadas

he trabajado con Jenkins y con SOAPUI, pero ha sido poco.

* Pruebas **No Funcionales**:

1. Explique las más utilizadas: Seguridad y Performance

**R/**

**Seguridad**: en esta se realizan pruebas especializadas en las cuales se buscan fallos o posibles puertas traseras que representen un riesgo para la aplicación

**Performance**: se realizan pruebas para medir el rendimiento del aplicativo, tales como estrés, Carga y rendimiento

* **Integración Continua**:

1. Defina el proceso

**R/**Consiste en hacer integraciones cortas y continuas al proyecto que agreguen un valor agregado, y así poder analizar un componente de forma mas rápida y evitar grandes fallos.

1. GIT: ¿Que es, mencione los comandos más utilizados, Ha trabajado con GitLab o GitHub?

**R/** Es una herramienta de versionamiento, la cual permite que todos trabajen cobre el mismo codigo y de forma actualizada. Git push, add ., commit-m, checkout, checkout -b, pull, rebase, merge.

He trabajado más con gitHub, pero también he trabajado con GitLab y git Kraken.

1. Despliegue continuo: Ha trabajado con Jenkins? ¿Azure DevOps?

**R/** He trabajado con Azure DevOps